



APPLIED COMPUTER SCIENCE MASTER OF SCIENCE

Studierendenmarketing

Hochschule Schmalkalden
Blechhammer
98574 Schmalkalden

T +49 (0) 36 83 | 6 88 - 10 24
E studium@hs-schmalkalden.de
N www.hs-schmalkalden.de

Fakultät Informatik

Studiengang Applied Computer Science
Prof. Hartmut Seichter, PhD
Blechhammer
98574 Schmalkalden

T +49 (0) 36 83 | 6 88 - 41 04
E h.seichter@hs-sm.de

STUDIUM

APPLIED COMPUTER SCIENCE MASTER OF SCIENCE



APPLIED COMPUTER SCIENCE

MASTER OF SCIENCE



Ein Studium für die Zukunft.

Die Digitalisierung der gesamten Gesellschaft erfordert kreative, vielseitige technische Köpfe, um unsere Zukunft zu gestalten. Wenn du bereits einen Bachelor-Abschluss in Informatik, Wirtschaftsinformatik oder einem verwandten Studiengang hast, kannst du in unserem Master-Studiengang dein Wissen in zukunftsweisenden wissenschaftlichen Bereichen der Informatik erweitern.

Wir bieten dir ein praxisnahes Studium im grünen Herzen Deutschlands mit spannenden, zukunftsweisenden Themen und einer persönlichen und freundlichen Atmosphäre.



| | |
|-------------------|----------------|
| Studiendauer | 4 Semester |
| Vorlesungssprache | Englisch |
| Studienstart | Wintersemester |
| Bewerbungsschluss | 15. Juli |

Was sind wichtige Inhalte und Abschnitte?



Jede Sekunde unseres Lebens ist mit Computern und Medien verwoben. Informatiker:innen sind an vorderster Front dabei, die Art und Weise zu verändern, wie wir schreiben, lesen, sehen und generell miteinander kommunizieren.

Es geht darum, technische Lösungen zu analysieren, zu implementieren und zu bewerten, um den digitalen Alltag zu verbessern. Die Herausforderungen für die Informatik sind mit den Hauptmerkmalen dieser Systeme und Anwendungen verbunden:

- **Allgegenwärtigkeit:**

Mobile Geräte kommunizieren mit großen Mengen von Diensten. Sie weisen spezifische Verhaltensweisen auf und unterscheiden sich grundlegend von herkömmlichen IT-Systemen.

- **Verteilung:**

Moderne IT-Systeme sind hochgradig verteilt, was die Einführung mobiler Geräte, interaktiver Medien und drahtloser Kommunikation vorantreibt. Der daraus resultierenden Komplexität muss mit geeigneten Konzepten, Methoden und Technologien begegnet werden.

- **Visuell:**

Um uns die Kommunikation zu ermöglichen, benötigen diese Systeme eine leistungsstarke visuelle Ein- und Ausgabe. Interaktive Schnittstellen müssen mit wissenschaftlichen Ansätzen bewertet werden, um die Anforderungen an die Bedienbarkeit zu erfüllen.



Dein Studium vereint all diese Merkmale der aktuellen Informatik, um dir spezialisiertes Wissen zu vermitteln und dir den bestmöglichen Start in diesem Bereich zu ermöglichen. Der Lehrplan des Studiengangs ist in zwei Teile gegliedert: Pflichtmodule und Wahlfächer, die auf deine spezifischen Interessen zugeschnitten sind. Die Wahlfächer sind in zwei Bereiche unterteilt:

- **Wahlpflichtbereich I:**

Programmierung und Advanced Software Engineering

- **Wahlpflichtbereich II:**

Medientechnologien und HCI



Typische Fachschwerpunkte, die deinem Studium das Profil geben.



- IT - Sicherheit
- Computergrafik
- Webanwendungen
- Künstliche Intelligenz



Gute Aussichten ...

Und wenn du fertig bist und den Master of Science in der Tasche hast?

Informatiker:innen sind in allen Bereichen der Gesellschaft gefragt. Mit deinem Masterabschluss in Angewandter Informatik kannst du Teams leiten, ein:e gefragte:r Spezialist:in sein, ein eigenes Unternehmen gründen oder deinen Weg in der Wissenschaft mit einer Promotion fortsetzen.