

# Labor für Rich Internet Applikationen

## Fachhochschule Schmalkalden

---

### Profil

Das Labor für Rich Internet Applikationen unter Leitung von Prof. Dr. rer. nat. Klaus Chantelau gehört zur Fakultät Informatik.

Er vertritt die angewandte digitale Bildverarbeitung in der Fakultät mit Schwerpunkten in den Bereichen Rich Internet Applikationen und Industrielle Bildverarbeitung.

Das Labor wird in der Lehre für Praktika und für den Übungsbetrieb in dem Vertiefungsgebiet Multimedia- und Kommunikationssysteme in Bachelor- und Masterstudiengängen der Informatik und der Wirtschaftsinformatik eingesetzt und leistet damit einen grundlegenden Beitrag zum Verständnis von verteilten Systemen und der Medienverarbeitung.

In Kooperation mit Unternehmen und Forschungsinstituten werden Projekte sowie Bachelor- und Masterarbeiten im Bereich von Rich Internet Applikationen und von industriellen Bildverarbeitungssystemen durchgeführt.



### Wissenschaftliche Arbeitsgebiete

- Ermittlung von Leistungsmerkmalen von Internettechnologien, Kompressionsverfahren, Multimedia- und Kommunikationsstandards
- Softwareentwicklung für Rich Internet Applikationen sowie Medienproduktion mit Schwerpunkt in dem Bereich Industriefilm
- Softwareentwicklung für industrielle Bildverarbeitungssysteme

#### **Aktuelle Publikation:**

Chantelau K. , Brothuhn R., Multimediale Client-Server-Systeme. 349 Seiten.  
Springer-Verlag 2009

### Kontakt

---

Labor für Rich Internet Applikationen  
Fakultät Informatik  
Prof. Dr. rer. nat. K. Chantelau  
Fachhochschule Schmalkalden  
Blechhammer  
98574 Schmalkalden

Telefon: 0 3683 / 688 - 4121  
Telefax: 0 3683 / 688 - 4499  
E-Mail: [k.chantelau@fh-sm.de](mailto:k.chantelau@fh-sm.de)  
[www.fh-schmalkalden.de](http://www.fh-schmalkalden.de)

## Mitarbeiter und Einrichtungen

Die Betreuung des Labors für Rich Internet Applikationen wird derzeit durch einen Labor-Ingenieur aus der Fakultät Informatik und je nach Arbeitsbelastung durch mehrere studentische Hilfskräfte gewährleistet.

Auf einer Vielzahl von Computersystemen werden überwiegend folgende Werkzeuge und APIs eingesetzt:

- Basistechnologien wie HTML, CSS, JavaScript, AJAX
- Rich Internet Technologien auf der Basis von Flash/ Flex , Silverlight, JavaFX
- Servertechnologien auf der Basis der Java Enterprise Edition, wie z.B. Java Server Pages und Java Server Faces
- Einsatz der kompletten Adobe – Produktpalette für die Medienproduktion
- Einsatz von Matlab, Java, C/C++ und der OpenCV- Bibliothek für die Entwicklung von industrieller Bildverarbeitungssoftware

Darüber hinaus stehen für die Medienproduktion folgende Systeme zur Verfügung:

- Nikon Fotokameras
- Sony HDV-Kameras
- Stationäre und mobile Blitz- und Dauerlicht- Beleuchtungssysteme
- Bluescreen – Aufnahmebereich



Dreharbeiten für eine Industriefilmproduktion